|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Buscar objeto o usuario | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 03/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Michael Moreno Valoyes  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | Se realiza para que el usuario pueda buscar a fondo objetos que le interesen para hacer trueque | | |
| **Objetivo** | Dar a los usuarios una función de búsqueda con varias opciones para que el trueque no sea una opción limitada | | |
| **Resumen** | Este caso de uso permite la búsqueda de objetos mediante filtros | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | El usuario debe de haber iniciado sesión | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar la opción de búsqueda del sistema presionando el botón de lupa. | Presenta la interfaz de búsqueda de usuario. | |
| **2** | Escribir una palabra clave. | Presenta la interfaz de búsqueda de usuario. | |
| **3** | Seleccionar los filtros deseados. | Despliega una lista que contiene Nombre, Etiqueta, Valor específico y Usuario. | |
| **4** | Seleccionar la lupa para iniciar la búsqueda. | Presenta los resultados de la búsqueda. | |
| **5** | Seleccionar filtros de visualización de resultados. | Presenta los resultados de la búsqueda. | |
| **6** | Seleccionar filtros para ordenar resultados. | Presenta los resultados de la búsqueda. | |
| **Demora** | Si se realiza muy rápido no tardaría más de 30 segundos, en promedio 1 minuto y máximo 5 minutos. | | |
| **Frecuencia** | Cuando el software se ponga en funcionamiento, se espera que el caso sea invocado unas 20 veces diarias. | | |
| **Tipo** | Primario | | |
| **Postcondiciones** | Una persona puede iniciar un trueque con un objeto que encontró | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Registrar usuario | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 03/08/2021 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Michael Moreno Valoyes  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | Su realización tiene como propósito el registro de usuario, con esto en mente ya podrán usar directamente la aplicación de forma natural. | | |
| **Objetivo** | Este caso de uso tiene como objetivo resolver el cómo se va a permitir el acceso de usuarios a la aplicación, como también podría evitar problemas de seguridad al momento de la confianza en los trueques. | | |
| **Resumen** | Este caso de uso permite el registro de información respecto al usuario. La información requerida siempre será la misma y se incluye en el proceso de registro de usuario. | | |
| **Actores** | Usuario. | | |
| **Precondición** | No debe existir el usuario que se va a registrar. | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar la opción “Regístrate” del sistema. | Presenta la interfaz que se relaciona con el registro de usuario. | |
| **2** | Diligenciar usuario, correo electrónico, número de celular, contraseña, intereses, ciudad de residencia, tipo de identificación y número de identificación. | Despliega el formulario que solicita usuario, correo electrónico, número de celular, contraseña, foto de perfil, intereses, ciudad de residencia, tipo de identificación y número de identificación. | |
| **3** | Seleccionar la casilla de foto de perfil, donde se va a cargar la imagen desde el explorador de imágenes del propio teléfono. | Desplegar el explorador de imágenes que emplea el propio teléfono. | |
| **4** | Seleccionar la opción “Verificar” del sistema. | Verificar documento de identificación | |
| **Secuencia alternativa**  **de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1-3** | En cualquier momento puede devolverse a la interfaz inicial. | Cierra la interacción sin terminar el registro. | |
| **Demora** | De manera promedio no se debería tardar más de 3 minutos, aunque su máximo sería de aproximadamente 6 minutos. | | |
| **Frecuencia** | En cuanto el software se ejecuta se esperaría que sólo se invoque una vez, si se llega a crear otro usuario pues tendría que aumentar este número. | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | Se registra un usuario al sistema. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Visualizar objetos del menú de inicio | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 03/08/2021 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Michael Moreno Valoyes  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | Su acción viene siendo para encontrar ofertas que le podría interesar al usuario, de aquí podría desencadenar que el propio usuario oferte un trueque a otra persona. | | |
| **Objetivo** | El caso de uso alivia el problema de encontrar otros trueques, contribuye a la solución principal del problema: el cómo se va a realizar un trueque sencillo con otras personas. | | |
| **Resumen** | En este caso de uso va a permitir la búsqueda sencilla de otros objetos, como también va a recopilar todo objeto que podría cuadrar con el interés de nuestro usuario. En el proceso se va a visualizar las características de los objetos, con la posibilidad de guardarlo como favorito e inclusive poder ofertar el trueque. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | Usuario ya registrado. | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar la interfaz principal, la cual es registrada como una casa. | Presenta la interfaz principal. | |
| **2** | Elegir el objeto en el que se está interesado. | Presenta la interfaz de presentación del objeto. | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **2** | Agregar objeto seleccionado a favoritos. | Presenta la interfaz principal. | |
| **Demora** | Si se realiza de forma rápida se tarda 20 segundos, en promedio 30 segundos y máximo 1 minuto. | | |
| **Frecuencia** | En cuanto el software funcione se espera que se invoque en un promedio de 15 veces diarias, en donde puede ser un mínimo de una y un máximo mayor de 60 veces (todo depende del usuario en cuestión) | | |
| **Tipo** | Primario | | |
| **Postcondiciones** | Una persona puede iniciar un trueque con un objeto seleccionado. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Visualizar notificaciones | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 03/08/2021 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | Revisar los avisos generados por la aplicación sobre posibles actividades para realizar | | |
| **Objetivo** | Pretende resolver el cómo se va a tener claridad acerca de los procesos que están ocurriendo en los trueques, esto con la razón de que se debe tener actualización del trueque a realizar. | | |
| **Resumen** | Su ambiente se limita a las notificaciones que entregará el sistema, en donde aparecerán en una interfaz especializada a ella. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | El usuario se ha autenticado en la aplicación | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Desde la interfaz principal seleccionar la opción de notificaciones. | Presentar la interfaz de notificaciones. | |
| **2** | Elegir la notificación en cuestión | Pasar a la actividad descrita por la notificación. | |
| **Demora** | Más de 20 segundos no se debe tardar el usuario, más de ello sería por estar otra cosa diferente al uso de la aplicación. | | |
| **Frecuencia** | Pueden ser pocas, como lo serían 20 veces al día. Todo depende de la cantidad de trueques que se hayan ofertado | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | A disposición de la notificación y actividad en cuestión. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Ver objetos favoritos | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 03/08/21 |
| **Autor** | Michael Moreno Valoyes  Jane Juliana Gutierrez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | La capacidad del usuario de ver su lista de objetos favoritos | | |
| **Objetivo** | Proveer comodidad y personalización en el proceso de trueque | | |
| **Resumen** | En este caso de uso se accede a la lista de objetos favoritos desde el apartado de gestión de funcionalidades | | |
| **Actores** | Usuarios | | |
| **Precondición** | El usuario debe de haber entrado a gestión de funcionalidades | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar me gusta. | Presenta la interfaz “me gusta”. | |
| **Demora** | El proceso tarda máximo 20 segundos. | | |
| **Frecuencia** | El usuario probablemente lo haga poco, tal vez unas 5 veces al día. | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | El usuario puede iniciar un trueque. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Gestionar mis objetos | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 03/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | Su desarrollo existe para la edición de los objetos propios existentes, como también para agregar nuevos objetos a mi recopilación de mis objetos. | | |
| **Objetivo** | Viene siendo para poder terminar la problemática de identificar qué objetos estoy dispuesto a cambiar. Su proceso tiende a ser el mismo, el único cambio sería la disposición de otro usuario de intercambiar sus objetos con los míos. | | |
| **Resumen** | Permite el registro de nuevos objetos con sus respectivas características, como lo sería el nombre, imagen, descripción, etc. En su otra parte también puede editar antiguos objetos. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | Haberse registrado anteriormente | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Desde la interfaz principal seleccionar la última opción, la cual tiene una persona como imagen. | Presentar la interfaz de gestión de funcionalidades. | |
| **2** | Seleccionar en donde dice “Mis objetos” | Presentar la pantalla de “Mis objetos” | |
| **3** | Seleccionar la opción de agregar objetos, esta está ilustrada como un “+” | Desplegar la interfaz para agregar el nuevo objeto. | |
| **4** | Ingresar nombre, tags, valor estimado y descripción del objeto, al final seleccionar la imagen que represente al objeto. | Mostrar las fotos del celular, esto con el objetivo de seleccionar la foto del objeto. | |
| **5** | Dar en el botón que dice “Crear” |  | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar la opción de “Cerrar sesión” | Volver al inicio de la aplicación | |
| **3** | El usuario puede detenerse y poder editar el objeto. | Despliega la interfaz dedicada a la edición del objeto. | |
| **3** | El usuario puede eliminar un objeto que haya previamente agregado |  | |
| **Demora** | El tiempo viene desde casi un minuto hasta aproximadamente 8 minutos, donde más se demora el proceso es en la selección de la imagen. | | |
| **Frecuencia** | Se va a requerir usar esta opción casi una vez al día. Puede ser más si el usuario quiere intercambiar más de un objeto, todo depende del usuario. | | |
| **Tipo** | Primario | | |
| **Postcondiciones** | Tener un nuevo objeto en mis objetos | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Visualizar trueques activos | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 03/08/21 |
| **Autor** | Michael Moreno Valoyes  Jane Juliana Gutierrez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | Revisar trueques que le son ofertados al usuario. | | |
| **Objetivo** | Proveer información de posibles trueques. | | |
| **Resumen** | El usuario entra a un apartado donde puede verificar los trueques que le han sido ofertados. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | El usuario debe haber entrado a gestión de funcionalidades del sistema | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar mis trueques. | Presenta la pantalla “mis trueques”. | |
| **2** | Seleccionar activos. | Presenta la pantalla de trueques activos. | |
| **3** | Seleccionar el trueque que se quiere ver. | Presenta la pantalla del trueque seleccionado. | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **3** | El usuario puede rechazar un trueque en lugar de verlo. | Presenta un aviso de rechazo del trueque. | |
| **Demora** | El proceso tarda máximo 30 segundos. | | |
| **Frecuencia** | El usuario la usará al menos una vez al día. | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | El usuario revisa el progreso de un trueque o lo cancela. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Suscribirse a premium | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 03/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramirez  Mariana Hernandez Beltran | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | El usuario accederá a funcionalidades exclusivas que le podrían dar ventaja sobre el usuario común. Va desde trueques más eficientes a aparecer en la pantalla principal. | | |
| **Objetivo** | Se asocia con el cómo se puede obtener dinero con una aplicación que dice desde su misión el trueque de objetos sin el uso de ello. | | |
| **Resumen** | Se va a desplegar las interfaces para la suscripción de premium, luego de esto prosigue el pago consecuente. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | Haberse seleccionado la opción de gestión de funcionalidades del sistema. | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar la opción “Suscribirse a premium” | Mostrar la pantalla originada por la acción del usuario, la pantalla correspondiente a “Suscribirse a premium” | |
| **2** | Seleccionar “Ir a pagar” |  | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | En cualquier momento puede cancelar la acción y seleccionar “Cancelar” | Se devuelve a la interfaz de gestión de funcionalidades. | |
| **Demora** | El tiempo máximo que pasaría en este caso de uso sería de 1 minuto, su actividad no requiere ningún tipo de esfuerzo. | | |
| **Frecuencia** | Pocas veces se haría este caso de uso, por eso sería 1 vez a la semana aproximadamente. | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | Tener las ventajas de ser usuario premium. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Donar a GreenLace | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 04/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramirez  Alejandro Noriega Soto | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | El usuario está de acuerdo con la misión planteada por GreenLace, resultando en un ingreso adicional para nuestra empresa. | | |
| **Objetivo** | Intenta solucionar una de las problemáticas más complejas de la aplicación: el cómo puedo realizar dinero sin uso de dinero. | | |
| **Resumen** | Se va a desplegar las interfaces para la donación a la empresa, luego de esto prosigue el pago consecuente. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | Estar en gestión de funcionalidades del sistema. | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar la opción “Donar” | Mostrar la pantalla originada por la acción del usuario, la pantalla correspondiente a “Donar” | |
| **2** | Seleccionar “Ir a pagar” |  | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | En cualquier momento puede cancelar la acción y seleccionar “Cancelar” | Volver a la interfaz de gestión de funcionalidades del sistema | |
| **Demora** | Casi 30 segundos, no se tarda mucho el navegar por esta interfaz. | | |
| **Frecuencia** | Siquiera 1 ocasión por mes, no tiende a ser muy frecuente las donaciones constantes por parte de los usuarios. | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | Volver a la interfaz principal. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Cerrar sesión | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 04/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramirez  Juan Diego Ortiz Tabares | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | El usuario quiere cambiar de usuario o simplemente cerrar la sesión, al final podrá retirar su usuario como predeterminado a la hora de iniciar la aplicación. | | |
| **Objetivo** | Va a solucionar el problema de eliminar su usuario como predeterminado en la aplicación. | | |
| **Resumen** | Va a llegar a la interfaz de gestión de funcionalidades del usuario, para luego seleccionar la opción de cerrar sesión. Como conclusión va a llegar a la interfaz inicial, esta se denomina interfaz de inicio de sesión. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | Haberse registrado con anterioridad | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar la opción “Cerrar Sesión” | Volver a la interfaz de inicio de sesión del usuario. | |
| **Demora** | Podría decirse que es desde 10 segundos hasta 30 segundos, no debería tardar más un usuario que tenga experiencia con el uso de aplicaciones móviles. | | |
| **Frecuencia** | 1 ocurrencia al día si se usa de forma diaria, es decir, esta frecuencia está totalmente ligada con cuantas veces se cierra sesión al día | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | Debe volver a iniciar sesión el usuario. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Reseñar otro usuario | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 04/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramirez  Nicolas Valencia Trujillo | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | El usuario va a sugerir a otras personas si la persona con la que intercambió realmente es alguien merecedor de confianza o no, lo que hace que brinde un sentido de seguridad a los demás usuarios. | | |
| **Objetivo** | Uno de los problemas observados en los trueques es la falta de seguridad para el trueque, por esto es que las reseñas podrán dar un sentido de seguridad a los clientes de GreenLace | | |
| **Resumen** | Hay que entrar a la interfaz de gestión de configuración de usuario, luego entrar a “Mis trueques” para posteriormente entrar a “Reseñas”. A este punto ya podrá seleccionar el objeto que se intercambió y darle una reseña al otro usuario | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | Haber intercambiado anteriormente con otro usuario. | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar el ícono de gestión de funcionalidades del sistema. | Presentar la interfaz de gestión de funcionalidades. | |
| **2** | Seleccionar la opción “Mis trueques” | Mostrar la pantalla originada por la acción del usuario, la pantalla correspondiente a “Mis trueques” | |
| **3** | Seleccionar la opción “Reseñas” | Mostrar la pantalla originada por la acción del usuario, la pantalla correspondiente a “Reseñas” | |
| **4** | Elegir el usuario que se va a reseñar | Abrir un formulario para reseñar el objeto | |
| **5** | Escoger la calificación que se tiene del usuario, también se puede escribir la reseña y comentarios que se tuvo del trueque. |  | |
| **6** | Escoger la opción de “Guardar” | Volver a la interfaz anterior llamada “Reseñas” | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **5** | En vez de la necesidad de guardar el objeto se puede cancelar, eligiendo la opción “Cancelar” | Volver a la interfaz anterior llamada “Reseñas” | |
| **Demora** | Desde 5 minutos hasta 9 minutos, esta cantidad de tiempo depende de la reseña que se le va a realizar al usuario. | | |
| **Frecuencia** | Cada vez que se haga un trueque, sería aproximadamente 2 veces al mes. | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | Haber vuelto a la interfaz de “Reseñas”, una reseña menos que realizar. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Solicitar trueque | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 05/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramirez  Pablo Restrepo Osorio | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | Lo que esperaría obtener de este caso de uso es el poder solicitar trueques a otras personas, podría surgir que se de el trueque deseado o que la otra persona cancele el trueque ofertado. | | |
| **Objetivo** | Lo que piensa solucionar el caso de uso es el cómo vamos a hacer posible los trueques entre los usuarios. | | |
| **Resumen** | En primera instancia se entraría en la pestaña de menú principal, sigue a seleccionar un objeto para culminar en la fase de “Solicitar trueque”. Ya luego de haber solicitado el trueque se selecciona el objeto que se quiere intercambiar. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | Haberse seleccionado un objeto ajeno | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Se selecciona el objeto que desea | Se presenta el menú del objeto seleccionado. | |
| **2** | Presiona en donde dice “Solicitar trueque” | Se direcciona a la interfaz de mis objetos | |
| **3** | Elige el objeto personal que estaría dispuesto a intercambiar |  | |
| **Demora** | El tiempo estimado que se da a esta actividad es de aproximadamente unos 3 minutos, podría tardar más si se está dudando del trueque. | | |
| **Frecuencia** | No sería más de una vez por semana, a menos que el usuario le guste intercambiar constantemente sus objetos. | | |
| **Tipo** | Primario | | |
| **Postcondiciones** | Ha ofertado su objeto a otro usuario, ya será decis´ón del otro usuario el aceptar o no el trueque | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Modificar información del perfil | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 05/08/21 |
| **Autor** | Michael Moreno Valoyes  Jane Juliana Gutierrez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | El caso de uso permite configurar cambiar los datos del perfil | | |
| **Objetivo** | El caso de uso permite modificar la información del perfil. | | |
| **Resumen** | El usuario modifica sus datos. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | El usuario debe de haber entrado a configuración. | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar modificar información. | Presenta la interfaz de modificar información. | |
| **2** | Seleccionar cambiar foto de perfil. | Presenta la interfaz de cambio de foto de perfil. | |
| **3** | Puede cambiar la contraseña, correo electrónico, celular y ciudad de residencia. También puede cambiar los intereses |  | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Alternar entre modo oscuro y modo por defecto (claro) | Se torna el color de la aplicación al que se haya seleccionado | |
| **Demora** | Depende del usuario podría tardar entre 1 minuto y 5 minutos. | | |
| **Frecuencia** | Un usuario no lo haría muchas veces al día, tal vez 1 vez al mes | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | La información del perfil del usuario es modificada. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Recibir oferta de trueque | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 13/08/2021 |
| **Autor** | Santiago Salazar Ramirez  Jane Juliana Gutierrez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | El resultado de esta acción sería el poder realizar un trueque cuando se recibe una oferta del mismo. | | |
| **Objetivo** | Resuelve la problemática base de: ¿Cómo podría realizar un trueque cuando una persona me hace una oferta? | | |
| **Resumen** | Recibe una notificación alertando sobre una persona interesada en el trueque.Allí continúa al trueque mismo. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | Haber recibido una oferta de trueque. | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar “Ver más” en la interfaz de notificaciones. | Presentar la interfaz de resumen del posible trueque. | |
| **2** | Seleccionar “Continuar” si se está de acuerdo con la propuesta de trueque. | Proyectar la interfaz de trueque | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1-2** | Puede rechazar el trueque y seleccionar “Rechazar”. Ahí va a originarse un mensaje emergente para confirmar su acción | Mostrar el mensaje emergente para verificar la acción del usuario | |
| **2** | Otra opción sería seleccionar al usuario con el que se está realizando el trueque. | Mostrar la interfaz del usuario. | |
| **Demora** | Propongo un rango que sea desde 10 segundos a 1 minuto de duración | | |
| **Frecuencia** | Todo depende de la cantidad de trueques que haga la persona. Por eso sería un promedio de casi 1 vez a la semana, pero todo depende de la frecuencia en la que haga los trueques. | | |
| **Tipo** | Primario | | |
| **Postcondiciones** | Ya se está en la interfaz de trueque | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Realizar trueque como ofertor | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 13/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramirez  Michael Moreno Valoyes | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | El usuario realiza el proceso de trueque con otro usuario | | |
| **Objetivo** | Cumple el objetivo central de la aplicación, dar una plataforma para realizar trueques | | |
| **Resumen** | El usuario acuerda un trueque con otro usuario | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | El usuario debe haber aceptado un trueque que le ofertaron, o debe haber recibido notificación de que alguien más aceptó un trueque que le fue ofertado. | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Conversa con el usuario para saber si debería realizar el trueque o no. | Presenta la interfaz de pregunta en el trueque | |
| **2** | Selecciona la casilla “Continuar”. | Presenta la interfaz de método de envío. | |
| **3** | Esperar que el otro usuario proponga un método de envío. | Presenta la interfaz de método de envío. | |
| **4** | Seleccionar aceptar. | Presenta la interfaz intercambia, con las características del envío. | |
| **5** | Escribir ciudad de residencia y dirección. | Presenta la interfaz intercambia, con las características del envío. | |
| **6** | Tras haber empezado el envío del paquete con la empresa de envíos seleccionar continuar. | Se presenta la interfaz intercambia con datos e instrucciones para realizar el envío. | |
| **7** | Adjuntar factura del envío. | Se presenta la interfaz intercambia con el código de envío y fecha de entrega estimada. | |
| **8** | Ver factura del otro usuario y una vez llegado el paquete seleccionar continuar. | Se presenta la interfaz intercambia con el código de envío y fecha de entrega estimada. | |
| **9** | Reseñar el otro usuario y seleccionar terminar. | Se presenta la interfaz reseña de la interfaz de trueque. | |
| **Secuencia alternativa de instrucciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Se puede rechazar el trueque | Presenta la interfaz de pregunta en el trueque. | |
| **4** | Si el otro usuario seleccionó trueque por encuentro directo entonces el proceso cambia, se acuerda un lugar y fecha de reunión. | Presenta la interfaz intercambia con la información de la reunión acordada. | |
| **4** | Se puede proponer un método distinto de envío. | Presenta la interfaz en la que se elige método de trueque. | |
| **6-9** | En caso de que algo suceda se puede seleccionar “Reportar”, para que se reporte al usuario. | Se presenta la interfaz reseña con el aviso “reportado”. | |
| **Demora** | Desde horas hasta días, dependiendo de la duración del envío y el tiempo de respuesta del usuario receptor. | | |
| **Frecuencia** | Lo mismo de siempre, depende de cuantos trueques haga una persona. Por ahora asumimos que el promedio es de 1 vez a la semana, pero depende totalmente de la persona. | | |
| **Tipo** | Primario | | |
| **Postcondiciones** | Ya se ha realizado el trueque, ahora se puede realizar una reseña al usuario con el que se intercambió | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Realizar trueque como solicitor | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 19/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramirez  Michael Moreno Valoyes | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | El usuario realiza el proceso de trueque con otro usuario | | |
| **Objetivo** | Cumple el objetivo central de la aplicación, dar una plataforma para realizar trueques | | |
| **Resumen** | El usuario acuerda un trueque con otro usuario | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | El usuario aceptó un trueque que se le ha enviado solicitud. | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Conversa con el usuario para saber si debería realizar el trueque o no. |  | |
| **2** | Selecciona la casilla “Continuar” | Presenta la interfaz de método de envío. | |
| **3** | Se presenta la interfaz. Ella dice qué es lo que se va a hacer en la siguiente interfaz. |  | |
| **4** | Selecciona la casilla “Proponer”. | Presenta las caracterizaciones que se hicieron respecto al trueque. | |
| **5** | Se elige el método de envío. En este caso se elige presencial. | Presenta la interfaz de selección de método de envío. | |
| **6** | Se presentan las caracterizaciones del método del envío, que van desde la fecha, hora y lugar en donde se va a realizar el trueque. |  | |
| **7** | Selecciona la casilla “Proponer” | Se presenta la propuesta que se concretó. | |
| **8** | Se espera por la aceptación del trueque por el otro usuario. |  | |
| **9** | Surge la notificación, se dice que ya el otro usuario aceptó el trueque. |  | |
| **10** | Se selecciona la notificación | Se muestra la fecha del cuándo se realizará el trueque | |
| **11** | Mientras se espera el intercambio presencial con la otra persona se puede estar conversando con él. |  | |
| **12** | Se selecciona el botón de “Continuar” | Se continúa a la interfaz de finalización de trueque | |
| **13** | Reseñar el otro usuario y seleccionar terminar. | Se presenta el desplegable de reseñar, como también ya se termina esta actividad. | |
| **Secuencia alternativa de instrucciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1 o 3 o 6** | Se puede rechazar el trueque |  | |
| **11** | En caso de que algo suceda se puede seleccionar “Reportar”, para que se reporte al usuario. |  | |
| **5** | Se selecciona el método de envío llamado “Servicio de mensajería” | Se presenta un pequeño resumen hablando del cómo se debe adjuntar la factura. | |
| **5.1** | Se selecciona en el botón de “Proponer” | Se presenta la interfaz hablando de la nueva notificación | |
| **5.2** | Se selecciona en la casilla de notificaciones y se selecciona la notificación | Se presenta la interfaz para adjuntar la factura. | |
| **5.3** | Se adjunta la factura, junto el código de envío y fecha de entrega estimada. | Se presenta la interfaz de facturas. | |
| **5.4** | Se puede seleccionar mi interfaz o la del otro usuario, esto con el objetivo de visualizarla | Se visualiza la factura. | |
| **5.5** | Se elige la casilla de “Continuar” | Se presenta la última interfaz. | |
| **5.6** | Reseñar el otro usuario y seleccionar terminar. | Se presenta el desplegable de reseñar, como también ya se termina esta actividad. | |
| **Demora** | Desde horas hasta días, el problema aquí es que depende del día en que el otro usuario acepta el trueque. | | |
| **Frecuencia** | Lo mismo de siempre, depende de cuantos trueques haga una persona. Por ahora diré que el promedio es de 1 vez a la semana, pero depende totalmente de la persona. | | |
| **Tipo** | Primario | | |
| **Postcondiciones** | Ya se ha realizado el trueque, ahora se puede realizar una reseña al usuario con el que se intercambió | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Ver perfil de usuario | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 19/08/21 |
| **Autor** | Michael Moreno Valoyes  Jane Juliana Gutierrez  Alejandro Noriega Soto  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | El usuario obtiene información de otro usuario con el que probablemente esté interesado en realizar trueques. | | |
| **Objetivo** | Dar comodidad en el proceso del trueque. | | |
| **Resumen** | Se observa el perfil de otro usuario. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | El usuario debe haber entrado en la pestaña de “búsqueda”, la cual se simboliza con una lupa | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Realizar una búsqueda utilizando el filtro “usuario”. | Se presenta la interfaz de búsqueda. | |
| **2** | Seleccionar el usuario en el que se está interesado. | Presenta la interfaz de resultados de búsqueda. | |
| **3** | Ver perfil de usuario en el que se está interesado. | Presenta la interfaz con el perfil del otro usuario. | |
| **Demora** | Entre 10 segundos y unos cuantos minutos dependiendo de si se quiere ver a detalle los objetos del perfil de otro usuario. | | |
| **Frecuencia** | Asumimos que en promedio será entre 1 y 2 veces a la semana. | | |
| **Tipo** | Secundario. | | |
| **Postcondiciones** | El usuario ha visto el perfil de otro usuario y tal vez proponga un intercambio. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Eliminar cuenta | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 28/08/21 |
| **Autor** | Michael Moreno Valoyes  Jane Juliana Gutierrez  Alejandro Noriega Soto  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | El usuario deja de estar registrado en GreenLace. | | |
| **Objetivo** | Busca resolver la cuestión de libertad en lo que respecta al usuario. | | |
| **Resumen** | Se elimina la cuenta | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | El usuario debe haber entrado a configuración. | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Selecciona la opción de “Eliminar Cuenta”. | Presenta la interfaz para verificar la contraseña | |
| **2** | Se introduce la contraseña, luego se da en continuar. | El sistema elimina la cuenta | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **2** | Se puede cancelar el proceso, para esto se selecciona la opción de “Cancelar” | Se cancela el proceso de eliminación de cuenta. | |
| **Demora** | Entre 10 segundos y un minuto. | | |
| **Frecuencia** | Como pocas veces se plantea la idea de borrar una cuenta sería un evento casi que extraordinario, es por esto que la frecuencia sería casi una vez por semestre. Claro, puede ser que el usuario desee eliminar la cuenta antes, pero no se sabe a plenitud cuando el usuario es que desea eliminar su cuenta. | | |
| **Tipo** | Secundario. | | |
| **Postcondiciones** | El usuario debe volver a registrarse si quiere volver a usar GreenLace. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Gestionar funcionalidades | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 03/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Michael Moreno Valoyes  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | Se realiza para que el usuario pueda interactuar con las funcionalidades del sistema, siendo él dinámico con el sistema. | | |
| **Objetivo** | Dar a los usuarios una forma de gestionar su información personal y configuración de la aplicación. | | |
| **Resumen** | Este caso de uso permite la gestión de funcionalidades | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | El usuario debe de haber iniciado sesión | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar la opción de gestión de funcionalidades del sistema, la cual se encuentra en la pestaña inferior de la derecha. | Presenta la interfaz de gestión de funcionalidades del sistema. | |
| **Demora** | Es una acción demasiado rápida, no se debería tardar más de 10 segundos. | | |
| **Frecuencia** | Cuando el software se ponga en funcionamiento, se espera que el caso sea llamado más de 1 vez al día. | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | Una persona puede usar las funcionalidades del sistema. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Configurar cuenta | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 03/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Michael Moreno Valoyes  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | Se realiza para que el usuario pueda interactuar con su información personal, como lo sería su nombre de usuario y la posible eliminación de su cuenta. | | |
| **Objetivo** | Dar a los usuarios una forma de gestionar su información personal. | | |
| **Resumen** | Este caso de uso permite la configuración de su información personal | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | El usuario debe de haber entrado en funcionalidades del sistema | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar la opción de configuración. | Presenta la interfaz de configuración. | |
| **Demora** | Es una acción demasiado rápida, no se debería tardar más de 10 segundos. | | |
| **Frecuencia** | Cuando el software se ponga en funcionamiento, se espera que el caso sea llamado más de 1 vez al día. | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | Una persona puede editar su información personal | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** | Interfaz de usuario gráfica, Aplicación  Descripción generada automáticamente | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Editar Objeto | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 30/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramírez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | Su desarrollo existe para la edición de los objetos propios existentes. | | |
| **Objetivo** | Poder corregir el poder información en los objetos creados sin la necesidad de añadirlos de nuevo | | |
| **Resumen** | Se puede editar la información de objetos creados. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | Haberse registrado anteriormente  Haber ingresado a gestionar mis objetos  Haber agregado un objeto | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar el botón de editar en el objeto que desee editar | Despliega la interfaz dedicada a la edición del objeto. | |
| **2** | Edita los campos de información que desea y da clic en guardar | Actualiza información del objeto | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **2** | Dar clic en la flecha de regresar | Volver gestionar mis objetos sin guardar la información | |
| **Demora** | El tiempo viene desde casi un minuto hasta aproximadamente tres minutos, donde más se demora el proceso es en la selección de la imagen. | | |
| **Frecuencia** | Se va a requerir usar esta opción una vez cada mes, dependiendo de si se usa para corregir errores o para actualizar el objeto | | |
| **Tipo** | Primario | | |
| **Postcondiciones** | Tener un objeto actualizado en mis objetos | | |
| **Gráfico** | Diagrama  Descripción generada automáticamente | | |
| **Pantalla** | Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto  Descripción generada automáticamenteImagen que contiene Interfaz de usuario gráfica  Descripción generada automáticamente | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Eliminar Objeto | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 30/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramírez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | Su desarrollo existe para eliminar de los objetos propios existentes. | | |
| **Objetivo** | Viene siendo para poder terminar la problemática de borrar objetos que ya no se deseen ofertar. | | |
| **Resumen** | Permite eliminar objetos existentes | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | Haberse registrado anteriormente  Haber ingresado a gestionar mis objetos  Haber agregado un objeto | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar botón de eliminar del objeto que desee eliminar | Confirmar si desea hacer esta acción | |
| **2** | Dar clic en eliminar | Eliminar objeto seleccionado | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **2** | Dar clic en cancelar | Volver gestionar mis objetos sin eliminar objeto | |
| **Demora** | El tiempo viene desde casi un minuto. | | |
| **Frecuencia** | Se va a requerir usar esta opción casi una vez al mes. Cada tres meses el sistema elimina automáticamente los objetos de usuarios no premium. | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | Tener un objeto menos en mis objetos | | |
| **Gráfico** | Diagrama  Descripción generada automáticamente | | |
| **Pantalla** | Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto  Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto  Descripción generada automáticamente | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | Agregar objeto | | |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 30/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramírez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | Su desarrollo existe para agregar nuevos objetos a mi recopilación de mis objetos. | | |
| **Objetivo** | Viene siendo para poder terminar la problemática de identificar qué objetos se va a ofertar. | | |
| **Resumen** | Permite el registro de nuevos objetos con sus respectivas características, como lo sería el nombre, imagen, descripción, etc. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | Haberse registrado anteriormente  Haber ingresado a gestionar mis objetos | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar la opción de agregar objetos, esta está ilustrada como un “+” | Desplegar la interfaz para agregar el nuevo objeto. | |
| **2** | Ingresar nombre, tags, valor estimado y descripción del objeto, al final seleccionar la imagen que represente al objeto. | Mostrar las fotos del celular, esto con el objetivo de seleccionar la foto del objeto. | |
| **3** | Dar en el botón que dice “Crear” | Crea el objeto con las especificaciones dadas | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **2** | Da clic a la flecha de regresar | Regresa a funcionalidades del sistema sin hacer cambios | |
| **Demora** | El tiempo viene desde casi un minuto hasta aproximadamente 8 minutos, donde más se demora el proceso es en la selección de la imagen. | | |
| **Frecuencia** | Se va a requerir usar esta opción casi una vez al día. Puede ser más si el usuario quiere intercambiar más de un objeto, todo depende del usuario. | | |
| **Tipo** | Primario | | |
| **Postcondiciones** | Tener un nuevo objeto en mis objetos | | |
| **Gráfico** | Diagrama  Descripción generada automáticamente | | |
| **Pantalla** | Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto  Descripción generada automáticamenteDiagrama  Descripción generada automáticamente | | |
| **Caso de uso** | Iniciar sesión | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 03/08/2021 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Michael Moreno Valoyes  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | Que el usuario se pueda identificar. | | |
| **Objetivo** | Este caso de uso tiene como objetivo que el usuario reingrese a la plataforma después de haber cerrado sesión. | | |
| **Resumen** | El usuario inicia sesión para acceder a su información. | | |
| **Actores** | Usuario. | | |
| **Precondición** | El usuario ha cerrado sesión. | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Ingresar correo y contraseña con los que se haya registrado y dar clic en ingresar | Mostrar la pantalla de objetos de inicio del usuario correspondiente | |
| **Secuencia alternativa**  **de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1-3** | En cualquier momento puede devolverse a la interfaz inicial. | Cierra la interacción sin terminar el registro. | |
| **Demora** | De manera promedio no se debería tardar más de 3 minutos, aunque su máximo sería de aproximadamente 6 minutos. | | |
| **Frecuencia** | En cuanto el software se ejecuta se esperaría que sólo se invoque una vez, si se llega a crear otro usuario pues tendría que aumentar este número. | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | El usuario ingresa a la su información. | | |
| **Gráfico** | Diagrama  Descripción generada automáticamente | | |
| **Pantalla** | Flecha  Descripción generada automáticamente con confianza bajaInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto  Descripción generada automáticamente | | |